

Mazerunner Vork E19



Intro	S. 3
Temaramme	S. 3
Gedemarked	S. 4
Lysningen	S. 5
Maze-løbet	S. 6
Morgenløb	S. 12
Løbetest	S. 12
Escape-the-Maze	S. 13
Fælles IQ-test	S. 14
SOS-bål	S. 15
Hverdag i Mazen	S. 16
Flugten	S. 17
Optagelsesløbet nr. 1 (som hold)	S. 18
Optagelsesløbet nr. 2 (individuel)	S. 19
Befrielsesløbet	S. 20
Kursusbevis	S. 21
Kontakt	S. 21

Intro

Til alle deltagerne på Mazerunner – tak for en fantastisk uge. Vi håber at I alle sammen har fået bare en lille smule inspiration, oplevelser og venskaber ud af ugen vi har haft sammen. Vi håber at se jer igen ude i det store FDF-land!

Til alle andre læsere, så skal du bare stjæle med arme og ben af de ting der er her.

Refleksion

Ud over selve beskrivelserne af aktiviteterne vil vi under afsnit kaldt "Refleksion" skrive et par ord om hvilke tanker vi havde under og efter udførelsen af aktiviteten.

Temaramme

Grundtanke

Det kommer nok ikke som den store overraskelse, men gruppen her er selvfølgelig bygget og totalt meget inspireret af filmserien Mazerunner. Kronologisk set har gruppen kun beskæftiget sig med dele fra seriens første 2 film, som slutter dér hvor gruppen af unge splittes op i deres tvivl om hvem de mon kan stole på – Wicked eller Den Højre Arm. Denne tvivl var den vi gerne ville arbejde med som en faktor og en diskussion af pligt-etik overfor moral-etik. For hvem skal man egentlig holde med? Derudover skulle gruppen selvfølgelig handle om livet i lysningen, udfordringerne i Mazen og flugten herfra.

Tilpasning

Som i alt andet FDF skal man tilpasse temaet til de aktiviteter man udfører. Derfra var det også vigtigt for os at tema-rammen blev opretholdt så meget som det gav mening, men at den også var fleksibel i forhold til gruppeprogram. Denne overvejelse er også relevant i kredsen. Hvis man har ninja-tema, er det måske ikke så fedt også at spise aftensmad med tildækket ansigt og ninjasværd på ryggen. Eller også er det netop rigtig sjovt. Det er en overvejelse man bør gøre. I forhold til Mazerunner, så havde gruppen en afgrænsning af lysningen i form linjen og porten der markerede den vilde og farlige Maze og den trygge, men trange Lysning. Ved at gøre Lysningens mur blot til en streg, tillod den forskellige grader af indlevelse. Når der var fællesprogram var den let at ignorere, og når der var gruppeprogram kunne man let selv lade den få betydning ved fx at løbe uden om den for at komme den rigtige vej ud i Mazen om natten.

På samme måde så er handlingen inde i Mazen også ændret så den passer til et FDF-kursus, hvor vi bruger offentlige veje, stier og skove og hvor det er svært at have andre monstre end smede der kører rundt og lyser med lommelygter. Løbet i Mazen var også lagt om natten af praktiske årsager, selvom det i filmen foregår om dagen.

Gedemarked

Formål

At give deltagerne en chok-oplevelse til at starte med og dermed binde dem sammen i den oplevelse. At få deltagerne til individuelt at tage ansvar i lejropbygningen.

Materialer

Presseninger

Hegnspæle

Pløkker

Høspindergarn

Vandbassin

Trælægte

Bind for øjnene



Beskrivelse

Deltagerne møder op og får bind for øjnene og stillet på en række. De får nu sammen at vide at de skal under vand. De må smide det tøj de har lyst til for at undgå at det bliver vådt. Én af gangen får de så lov til at tage tøj af og dyppe ned i vandet og komme under trælægten. Herpå bliver de sendt igennem en lang snæver tunnel opbygget af presseninger, hegnspæle, høspindergarn og pløkker. Til sidst ender de oppe ved lejrpladsen, hvor der er en besked om at de skal få i gang med at bygge lejren op.

Refleksion

Metoden til at give chok-effekten syntes at være lykkes og det var en god og lidt sjov måde at blive udfordret på lige fra starten af. Især tanken om at man så nu havde vådt tøj pressede deltagerne, selvom det egentlig gik fint. Det var derfor nok også godt at vi ret hurtigt fik tørret tøjet igen. Tanken om at de individuelt skulle tage ansvar for lejropbygningen gik lidt fløjten, da de alle ankom lige i halen på hinanden. Tanken var lidt at de ikke skulle vide hvor mange de var og at der gik en rum tid imellem at der kom en ny – ligesom det er tilfældet i filmen.

Lysningen

Formål

At skabe en god base for gruppen som både var et godt sted at have lejr og en del af temarammen og gruppens aktiviteter.

Materialer

Rafter

Besnørringsreb

Pælebor

Hængekøjer

Flagermuselamper

Kort over Mazen

Port



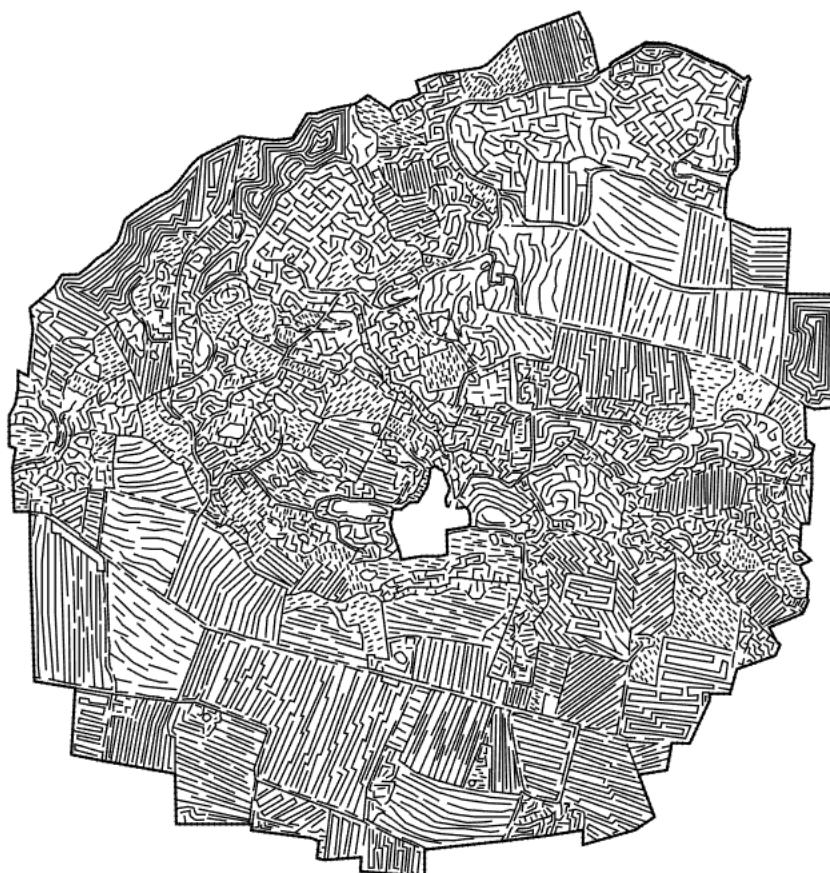
Beskrivelse

Som en del af temarammen blev der bygget en cirkulær hængekøjekonstruktion i rafter for at mime måden de sover på i filmen. Derudover var der porten i Mazen, der blev åbnet og lukket elektronisk på afstand på varierende tidspunkter, ligesom det også sker i filmen og for dermed at skabe lidt uvished om hvornår det skete og bruge det som en stressfaktor. En del af oplevelsen af isolationen i Mazen var også at bruge det store kort på bordet til konstant at minde om, at man var inde i midten af det store virvar. Det fungerede også som et naturligt samlingspunkt og taktik-center for nattens aktiviteter.

Refleksion

Det tager altid lang tid at bygge ting i rafter og derfor var det også dårligt planlagt, at der ikke var sat ordentlig med tid af til at få hængekøjerne op så man kunne sove i dem – jo længere tid der gik, des mindre blev de en del af temarammen. Man kunne måske med fordel have lavet en slags løb, leg eller aktivitet ud af at få bygget det og dermed speedet processen lidt op. Til gengæld var det en måde at udfordre gruppen på at de sammen skulle planlægge og lægge kræfter i at få konstruktionen til at fungere, hvilket også lykkedes til sidst.

Maze-løbet



Formål

At udfordre deltagernes evne til selv at løse et kompliceret løb, der spænder over flere dage og sætter tålmodighed og grundighed samt fysisk og psykisk udholdenhed på prøve.

Materialer

Postmateriale (se bilag)

Snor og gaffa til at hænge poster op med

Startkort

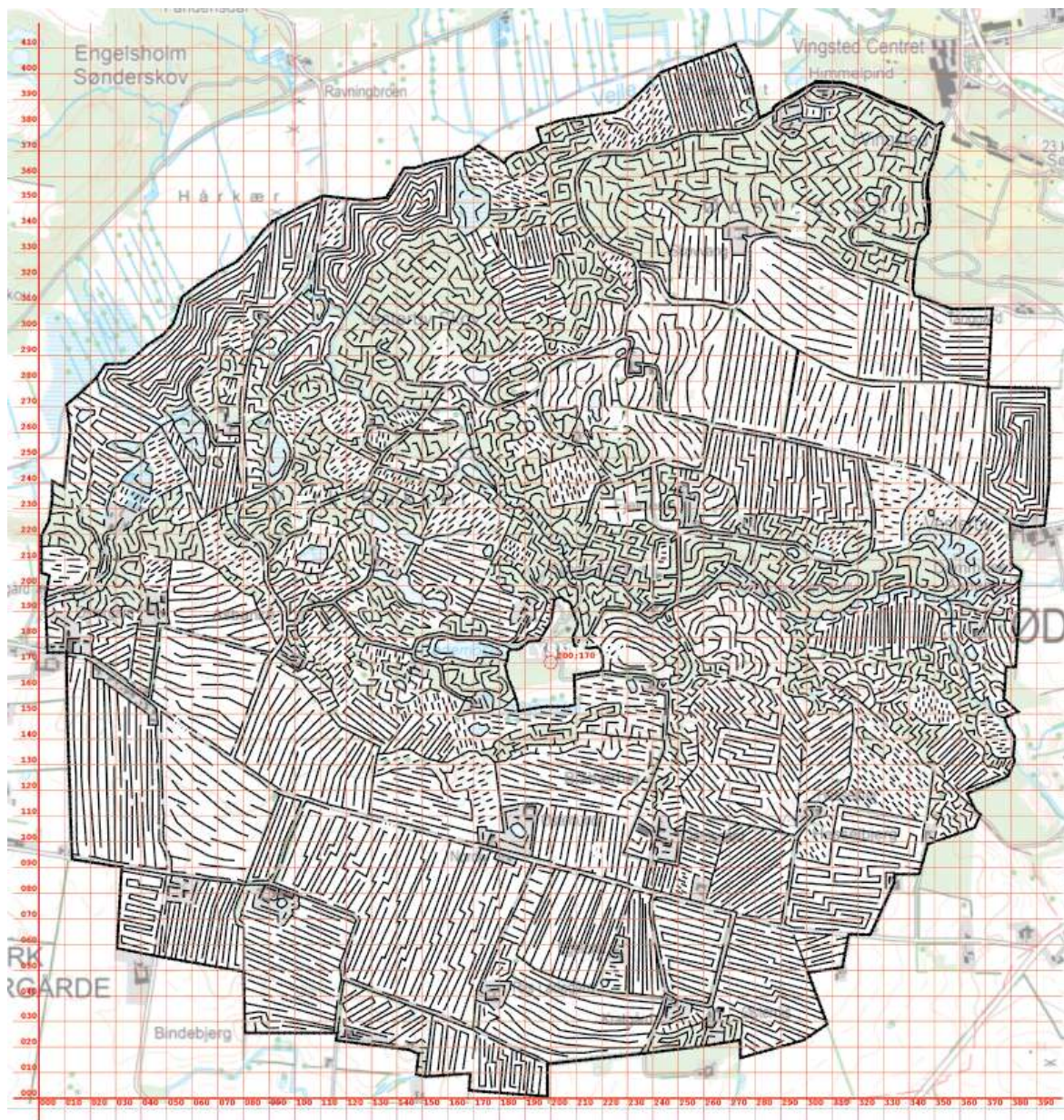
Kort til deltagerne

Hovedkortet i lejren

Beskrivelse

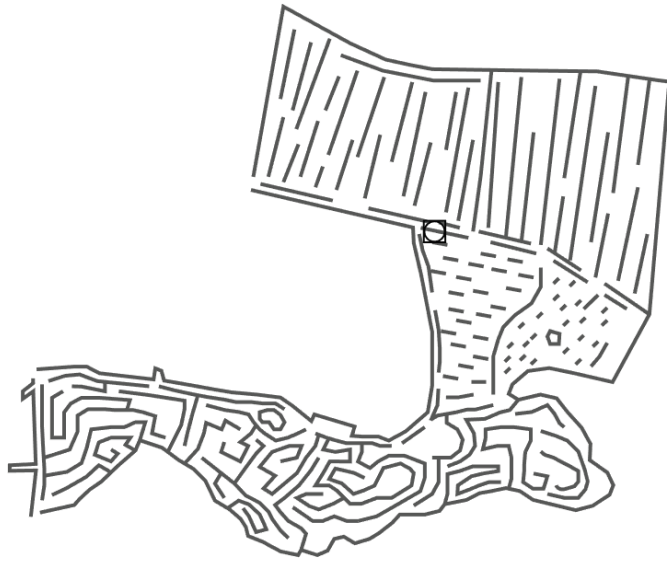
For at give illusionen om at befinde sig i en kæmpemæssig labyrint var en af gruppens hovedaktiviteter et natløb der strakte sig over de første 4 nætter på kurset. Hver nat åbnede porten og var åben indtil morgenen efter.

For at lokalisere poster benyttede løbet sig af et "opfundet" koordinatsystem, der ved hjælp af 6 cifre kunne finde en ret præcis markering indenfor labyrintens område.

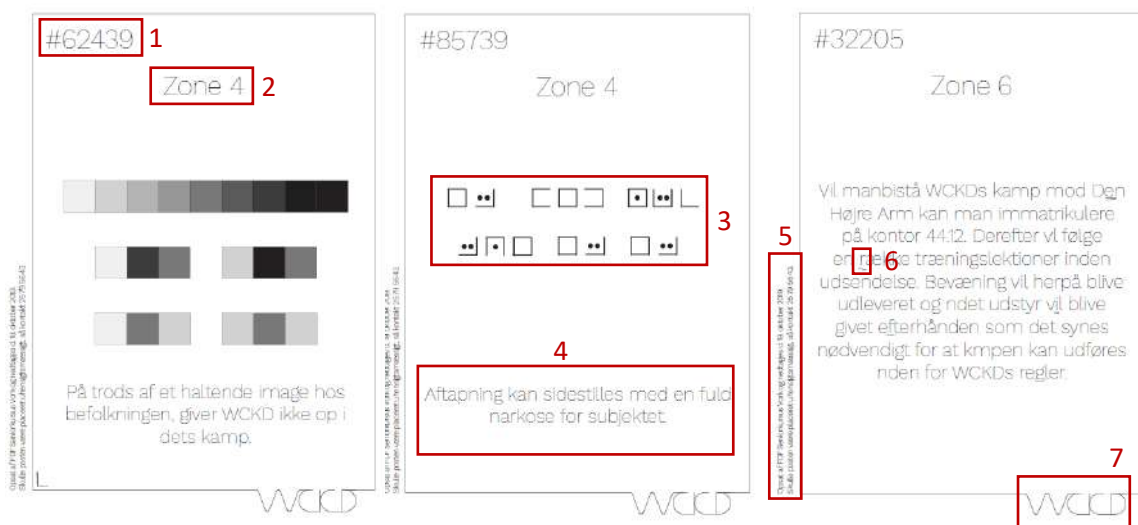


Dette store kort var placeret i lejren fra starten af sådan så alle havde en fælles referenceramme for løbet. Det var tanken at det dermed også skulle være lettere for folk tilbage i lejren at assistere dem der var ude og løbe. Der var nemlig lagt op til at deltagerne selv skulle stå for at fordele "løbere" til om natten og lægge en plan for hvordan de skulle fordele kræfterne.

Hver nat var der 2 zoner der blev givet startkort til. Disse startkort viste optegningen af zonen med labyrintens vægge vist samt én markering af første post.



Fra første post i hver zone "forgrenede" posterne sig, sådan så én post godt kunne lede til 2 eller 3 andre. Samtidig kunne det godt være at man skulle bruge flere poster for at finde én enkelt. På den måde skulle deltagerne i hver zone nå til slutposterne for at bevise deres værd overfor Wicked, der i forhold til temaet har bygget den her labyrint som en del af en udskildelsesproces af deres test-objekter. Her er et eksempel på et par poster (se også bilag):



Hver post består af forskellige elementer:

1: Kendingstal – blev brugt til at identificere posterne for instruktørerne. I stedet for at vælge numre fra 1-73 som var antallet af poster, valgte vi at bruge tilfældige 5-cifrede numre for at deltagerne ikke kunne vide hvor mange poster de måske skulle finde og hvilket der måske hang sammen.

2: Zonenummer: For at skabe klarhed omkring hvilke poster der hørte til hvilket spor, angav vi zonenummeret på hver post.



3: Kode: Koden der skal løses kan antage mange former - i det her tilfælde skal man løse frimurerkode. I andre skal man løse morse, kigge på gråtoner, læse kyrillisk, kigge efter stavefejl, løse sudoku, kende grundstoffer, kunne huske statistiske sammenhænge om landefakta osv. Koderne prøvede på meget forskellig hvis at udfordre logik og paratviden.

4: Tema-tekst: For at give et indtryk af Wicked blev der ved hver post givet en smule tekst, der fortalte om Wicked.

5: Identifikationstekst: Da løbet bestod af RIGTIG mange poster, var der stor sandsynlighed for at andre end deltagerne skulle finde dem. For at posterne så ikke bare blev hevet ned, valgte vi at skrive en tekst om hvem man kunne kontakte og hvornår posten blev hevet ned. Dette er selvfølgelig et brud på temaet, men vi tænkte det var godt at forebygge på den måde. Der var ikke nogen poster vi mistænker blev hevet ned, så på den måde synes det at have virket.

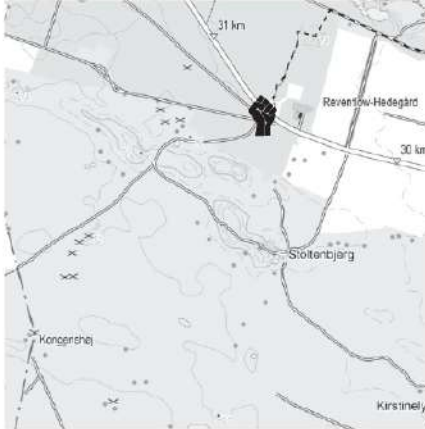

6: Den Højre Arm hints: Som modspiller til Wicked var oprørsgruppen Den Højre Arm. Som en del af løbet kunne deltagerne finde poster fra Den Højre Arm, som de havde skjult inde i Wicked's eget testprogram. Ved at binde små subtile hints sammen i hver zone, kunne man finde én af de 8 hemmelige poster fra Den Højre Arm. Et hint kunne være en streg under et bogstav, et kryds et bestemt sted, markerer i marginen osv.

HUSK AT DEN HØJRE ARM IKKE ER DE ENESTE DER EKISTERER UDEN FOR MURENE. FLERE AUTONOME GRUPPER VIL HÆVDE AT DE HAR EN TILKNYTNING TIL OS OG I VIL MÅSKE I JERES NATIVITET TRØ AT I ENDELIG HAR FUNDET OS. MEN DEN HØJRE ARM KAN ALDRIG FINDES. DEN FINDER DIG.



Opstart af FOF-Serifokusius Vork og Mazerunner d. 18. oktober 2019. Skulle posten være placeret i hule regnormssøgt, så koordinat: 56 78 56 43.

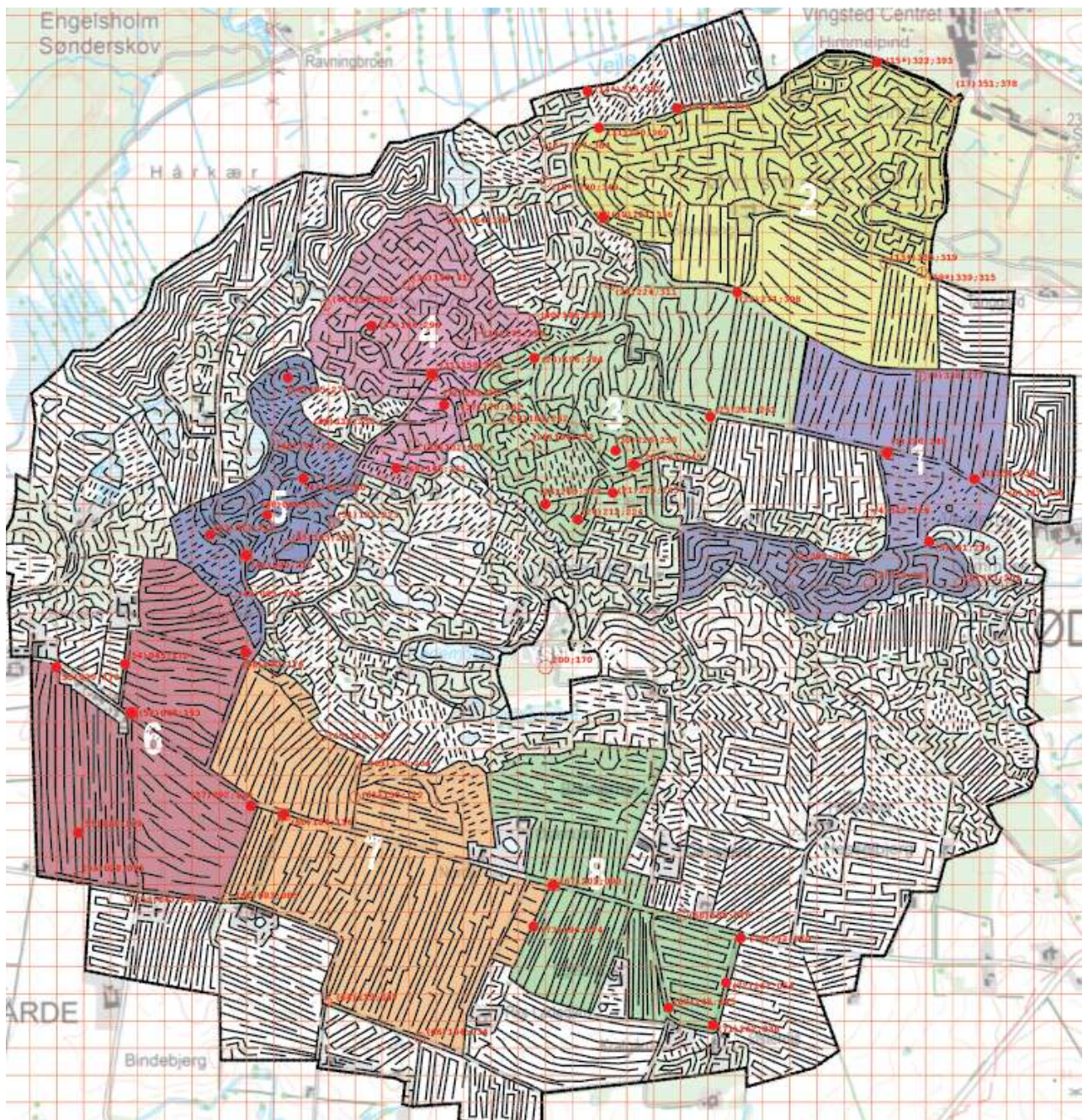
MØD OS HER. MEN KOM ALENE. VI KENDER OMRÅDET OG VI VED HVIS WICKED ER PÅ SPORET AF JER. I SÅ FALD VIL VI VÆRE FOR EVIGT USYNLIGE OG GEMTE IND TIL OMRÅDET ER STIKKERT IGEN.



Opstart af FOF-Serifokusius Vork og Mazerunner d. 18. oktober 2019. Skulle posten være placeret i hule regnormssøgt, så koordinat: 56 78 56 43.

7: Logo: For at binde det hele sammen skabte vi en grafisk identitet for Wicked, der udstrålede "stor ond organisation".

For at kunne overskue hele det store løb havde vi et "masterkort" for os selv (røde punkter var de poster der blev fundet), hvor alle poster, zoner og koordinater var tegnet ind:



Kortet er skabt digitalt i et program kaldet Illustrator, der gjorde at vi undervejs også kunne rette i det og selv udtrække kort til at sætte poster op og også holde øje med hvilke poster der blev fundet, ved at notere kendingstal på posterne, der blev bragt tilbage til lejren.

Derudover var der en masse information om hver post, især i form af hvilke tal som koden på posten skulle give for at lede videre til den næste post. Dette lettere komplicerede puslespil blev overskueliggjort gennem et stort excel-ark med alle posterne i (kan findes som bilag).

Område	Løbenummer	ID	Type	Leder til	Kode	Rebel-kode	Placering	
1	1	93366	START	2A og 3B	Bogstav	7	326;249	x
1	2	42350	A	4A	Spejlet	8	319;201	
1	3	88654	B	6B	Romertal	2	358;239	x
1	4	92194	A	5A	Matemati	2	319;226	
1	5	27901	A	7A	#Pad	3	341;216	x
1	6	36999	B	8B	Atom	3	267;235	
1	7	73804	END A	-	-		292;206	
1	8	23306	END B	-	-		353;201	
1	9	39027	REBEL	-	-		338;277	
2	10	37819	START		11 Binær		221;336	x
2	11	39893			12 Molekyle		220;369	x
2	12	91800		13A, 14B, 15C	Grundstoffer		248;376	x
2	13	41805	A	16A	Suduko	93	225;319	
2	14	95997	B	17B	Suduko	15	215;382	
2	15	40110	C	18C	Suduko	33	322;393	x
2	16	10546	END	-	-		197;364	
2	17	74682	END	-	-		351;278	
2	18	15196	END	-	-		200;349	
2	19	59694	REBEL	-	-		339;315	
3	20	54627	START	21A, 22B	Morse		233;245	x
3	21	5565	A	23A	Græsk	2	225;235	x
3	22	23796	B	25B	Primtal	2	271;308	x
3	23	52779	A	24A	Fibonacci	6	296;284	x
3	24	59025	A	27A, 28A	Kyrillisk	2	212;224	x
3	25	60602	B	26B	Areal	5	261;262	x
3	26	98975	B	29B	Pi	0	200;230	x
3	27	72279	END	-	-		224;311	
3	28	64387	END	-	-		183;262	
3	29	22005	END	-	-		194;252	
3	30	95044	REBEL	-	-		226;250	x

Nætterne varierede lidt for at opbygge en spænding. Første nat skete der ikke noget. Anden nat blev deltagerne gjort opmærksomme på at man skulle passe på ikke at blive set af nogen ude i Mazen. Tredje nat var der fangere ude og lyse og patruljere i bil. Fjerde og sidste nat ankom der en besked via drone fra Wicked, der fortalte at der var en hotline man kunne komme i forbindelse med undervejs.

Refleksion

At lave et kæmpestort "dødt" løb om natten har en række helt klare fordele og ulemper. Ulemperne er at det er svært at rette til undervejs i forhold til hvordan det går for deltagerne; At deltagerne bruger rigtig meget af deres tid og energi uden sparring med instruktørerne; At enkelte af posterne sandsynligvis ville kunne forsvinde og at de i øvrigt var ret svære at finde i mørket.

Fordelene var at mange kunne være i gang samtidig at løse og finde poster; At man hver især kunne styre hvor mange kræfter man lagde i det; At det frigjorde tid for instruktørerne til at forberede andet program.

Undervejs på kurset stødte vi på flere af ulemperne, som vi prøvede at glatte ud. Fx havde vi placeret poster i en skov, der var jagt i, som vi så måtte lave alle koderne om og genplacere. Derudover skete der det, der altid sker – at det tager meget længere tid at løse og finde posterne end vi havde regnet med. Efter at vi selv var ude og hænge poster op en aften, gik det op for os hvor meget sværere det er at finde posterne i mørket. Selvom vi havde regnet

det ind, var det stadig en del sværere end antaget. For at hjælpe løbet på vej, valgte vi sidste aften at introducere hotlinen – der hjalp med at identificere om posterne var korrekt løst gennem en Facebookgruppe. Det fungerede ret godt, selvom det var en impulsiv beslutning. Det er et godt råd at tænke en sådan ”ændring” ind fra starte, så man er forberedt hvis tidsplanen skrider. Ca. 2/3 af posterne blev fundet. Vi havde ikke regnet med at alle blev fundet, men vi havde nok tænkt at det ville være nærmere på 9/10.

Morgenløb

Formål

At give deltagerne viden om, interesse for og træning i terrænløb, der ville kunne forberede dem på aftenens løb. Derudover blev det lagt tidligt om morgenen, for at være sikre på at deltagerne var tilbage i lejren på det tidspunkt.

Materialer

Løbetøj og sko

Bluetooth-højtaler til musik

Løbe-rute

Beskrivelse

Hver morgen skulle muren i lysningen tjekkes. Den 1,3 km lange muren der var optegnet med kalk-spray var symbolet på isolationen i lysningen. For at understrege dette og for at få en lidt varieret og sjov løbe-rute havde vi tegnet strengen så den ikke gik af stier, men op over bakker, gennem krat og våde områder.

Hver morgen blev der introduceret en teknik og måde at løbe på, som så blev testet. Det kunne fx være løb op og ned ad bakke, intervalløb, spurt osv.

Morgenløb fungerede også som en del af morgenens ritual man havde sammen som gruppe.

Refleksion

Længden passede rigtig fint – ruten var lang nok til at det blev en reel løbetur, men kort nok til at alle kunne være med hele ugen uden at skulle halse sig alt for meget igennem.

Løbetest

Formål

At gøre deltagerne klar over deres egne og hinandens evner, som et udgangspunkt for løbet i Mazen.

Materialer

Løbetøj og sko

Markering af bane

Bluetooth-højttaler til musik/evt. ur

Beskrivelse

Deltagerne blev udfordret i en personlig løbe-test, nemlig Coopertesten, hvor det gælder om at løbe så langt man kan på 12 min. En instruktør løb med og prøvede så vidt muligt at ramme et "middel"-resultat, som man så kunne bruge som reference for sit eget løb.

Refleksion

Man kan sagtens lave klassiske idræts/motionsdiscipliner til FDF, men det er nok godt at "pakke" det godt ind i temaet for at det skal give mening.

Escape-the-Maze

Formål

At udfordre deltagerne på andre måder end hoved og fødder ved at prøve alternative måder at undslippe Mazen på. Konklusionen skulle være, at det var umuligt.

Materialer

Fritfalds-klatrebane

Spader og skovle

Lægte man skal under

Evt. plader til at støtte jorden med

Letbeton-blokke

Presenninger



Beskrivelse

Aktiviteten var opdelt i tre poster, der var lidt fleksible i forhold til hvor store hold der kunne tages af gangen.

Post 1: Over Mazen

Her skulle deltagerne udføre et "frit fald" på en klatrebane – dvs. et kontrolleret styrt hvor klatreinstruktøren har givet slæk på et dynamisk reb, man så falder og bliver grebet af. Det kan godt kræve overvindelse at skulle kaste sig ud selv, og derfor er det også en øvelse for

andre på holdet i at bakke op og støtte, den deltager der er i gang. Tematisk galt det om at prøve at klatre over muren.

Posten kan selvfølgelig kun udføres, hvis man er uddannet træklatreinstruktør.

Post 2: under Mazon

Deltagerne skulle sammen prøve at grave et hul stort nok til at de kunne komme under en forhindring (muren), og prøve at understøtte hullets sider med plader.

Post 3: igennem Mazon

Deltagerne skulle prøve at smadre letbeton-blokke så grundigt de kunne på 15 min. for at prøve at hugge sig vej ud igennem Mazon. Ved at bruge mængden af beton nedbrudt på 15 min. som udgangspunkt i en beregning af hvor lang tid det ville tage at hugge sig vej ud, fandt vi frem til at alle i gruppen skulle arbejde uafbrudt i 111 dage hvis vi skulle ud. Dermed var det ikke en realistisk måde at komme ud på.

Refleksion

Konceptet med at komme over, under eller igennem var ret klart, så selvom posterne var relativt simple, så gav de alligevel god mening.

Fælles IQ-test

Formål

At vise deltagerne en alternativ måde at bruge sin logiske del af hjernen på, hvor det ikke gælder om at være bedst, men om sammen at finde det rigtige resultat. Derudover var formålet at skabe en hyggestund sammen i gruppen efter en anstrengende nat.

Materialer

Opladte mobiler

Musik

Beskrivelse

Deltagerne skulle alle sammen tage den (næsten) officielle IQ-test, der kan findes her:

<https://mensa.dk/iqtest/>

Testen tager 40 min. og består af 39 spørgsmål. Målet for deltagerne var sammen at opnå det bedste samlede resultat – altså det bedste gennemsnit af alles resultater. Til at starte med skulle man selv besvare spørgsmål. Efter 10 min. skulle man gå sammen to og to, hvor man så måtte hjælpe hinanden (også med tidligere spørgsmål). Efter yderligere 10 min. skulle man gå sammen 4 og 4. I de sidste 10 min. var alle sammen om at besvare. På den måde fulgte gruppestørrelserne kompleksiteten på spørgsmålene. De første spørgsmål er ret lette, men på et tidspunkt er de så svære, så det giver mening at diskutere hvilket svar man tror er rigtigt.

Testen blev taget mens deltagerne lå i soveposen og mens der blev spillet rolig musik, hvilket gjorde stunden hyggelig.

Refleksion

Det fungerede ret godt at kombinere hygge med en logik-test. Det samlede resultat var en IQ på 136, hvilket var utrolig godt gået og sandsynligvis ikke noget man selv kunne opnå.

SOS-bål

Formål

At skabe en situation hvor man under stressede forhold skulle prøve at starte et bål, der skulle formes som SOS, for at tiltrække en helikopter. Som en del af det skulle de hente brænde fra en række brændedepoter rundt i lysningen.

Materialer

Brændbare materialer

Optænding

Tændstikker/lighter

Højtalere

Helikopterlyd

Beskrivelse

Deltagerne hører en helikopterlyd og får derefter at vide at de skal prøve at tiltrække dens opmærksomhed ved at bygge et stort bål der skriver SOS, sådan så det kan ses fra luften. For at finde brænde til bålet skal de rundt i lysningen til depoter og bære det tilbage. Desværre virker det ikke og helikopteren flyver væk igen.

Refleksion

Selve resultatet var ret cool, men der gik lidt tid før deltagerne fangede at det nok ville blive ret nice til sidst. Så det var lidt svært at "holde dem til ilden", som man siger. Det kunne være at man skulle have udvidet brænde-delen og gjort den del sjovere/sværere/mere udfordrende.

Hverdag i Mazen

Formål

At være sammen i lysningen og få fornemmelsen af at det er hverdag at være der, som en del af opbygningen til gruppernes døgn. Derudover var formålet også at få alle tjanser af vejen på én gang og bruge det som en del af temaet.

Materialer

To-do-liste

Papirer til at dække over aktiviteter

Redskaber til div. tjanser og opgaver

Beskrivelse

Vi hængte en liste op med dagens tjanser, hvor man kun kunne se den tjans man var i gang med og så se de "gode" tjanser, sådan så der var noget at se frem til. Sådan her så vores liste ud:

Tjans (toiletter)

Færdiggør hængekøje konstruktion

Flytte brænde

Så frø i planteområde

Sove (2 timer)

Vand planteområdet med søvand

Tjans (smedens hjælper)

Grave render

Start et bål

Lave pandekager med syltetøj

Byg forsvarspigge til porten

Tjans (toiletter)

Vask holdet i søen

Sauna

Listen var lidt fleksibel, sådan så vi kunne tilpasse det til den tid vi havde til rådighed. Fx stregede vi at sove i 2 timer og nogle af "tema" tjanserne blev lavet ret hurtigt, så vi kunne fokusere på at de "rigtige" tjanser blev gjort ordentligt.

Refleksion

Det er en god idé at tænke tjanser ind som en del af temaet, så længe der er tid til at de bliver gjort ordentligt.

Flugten

Formål

At slippe ud af Mazen og påbegynde gruppernes døgn ved at begive sig ud på en lang vandretur.

Materialer

Kortstumper

Kitler

Snickers-barer med beskeder på

Tromme

Beskrivelse

Deltagerne bliver mødt af to Wicked-medarbejdere der kommer gående ind i Mazen ude fra porten af. De bliver derpå beordret ned i spisesalen, hvor de bliver tjekket af de to Wicked medarbejdere i kitler. De får et nummer skrevet på armen, som de får at vide at de skal huske. Derefter bliver de sat i et rum i et stykke tid. På et tidspunkt får de sendt en bakke med snacks op, hvorpå der står instruktioner for flugten – at de skal flygte ned ad trappen når de hører tre slag på en tromme. Det skal forestille at Den Højre Arm vil prøve at hjælpe dem med at flygte.

Efter endnu et stykke tid bliver trommen slået tre gange og deltagerne flygter op i lejren hvor de pakker. Oppe ved Mazens port ligger kortstumperne med ruten ud af Mazen.

Kortstumperne var det også meningen at deltagerne kunne have fundet ude i Mazen – det var de hemmelige poster fra Den Højre Arm.

Derefter fulgte en meget lang vandretur, hvor det var meningen at gruppen skulle have tid sammen og reflektere lidt over hvem Wicked og Den Højre Arm var. Undervejs skulle gruppen have mødt en instruktør med snacks som ville tilbyde også at køre lidt af bagagen. Det glippede desværre, da vi ikke kunne lokalisere deltagerne på ruten.

Refleksion

Det fungerede ret godt, at deltagerne blev sendt afsted i huj og hast, men de følte sig lidt for trygge oppe i lejren, så de brugte meget lang tid på at pakke – der skulle man måske have indført et stressэлеment, såsom at porten lukkede om 10 min.

Optagelsesløbet nr. 1 (som hold)

Formål

Deltagerne skal bevise overfor Den Højre Arm, at de er gode nok til at blive indlemmet i oprørsgruppen og dermed få beskyttelse. Gruppen får at vide, at der ikke er plads til svage led, hvilket gør at gruppen sammen skal finde ud af, hvordan de klarer alle poster lige godt, men samtidig godt nok til at de får lov at komme ind.

Materialer

Bolcher

Papir

"Den Højre Arm"-symboler

Lego

Gravstens suduko

Kopper

Besnørringsreb

Reflekser til at markere løberute

Genstande til Kimsleg (evt. som udprint af billeder)

Beskrivelse

Sammen skulle de klare følgende udfordringer:

1. fysisk aktivitet med - 185 armbøjninger, 450 mavebøjninger og 895 squats og 150 burpees
2. spis et bolche lige hurtigt
3. Kast et papirfly lige langt
4. Gå lige mange skridt hen til tårnet
5. Hent højre arm symboler som stafet
6. Løb en rute på lige mængde tid
7. Delt i 3 hold der skal bygge lego lige rigtigt. 1. ser figur og skal forklarer med hænderne på ryggen, 2. får forklaring og skal mine til sidste mand 3. skal bygge.
8. Gravstens soduko (Holdet skal finde så mange rigtige navne som muligt)
9. Planke med kop på ryggen i lige lang tid
10. Lav så mange knob du kan på dette tov

11. En rute skal løbes på lige tid
12. Finde fælles referencer (fx at alle har to øreringe)
13. Kimsleg
14. Kommunikation - i en kæmpe rundkreds, hvor de skal fortælle videre hvad de hører.
15. Afgiv en urinprøve i en kop

Refleksion

Det giver nogle nye udfordringer at skulle løse simple opgaver, men sådan så alle klarer dem lige godt. Man skal nok holde på, at deltagerne ikke må snakke om hvordan de løser opgaverne – ellers bliver det for let.

Optagelsesløbet nr. 2 (individuel)

Formål

Eftersom at deltagerne havde "snydt" den højre arm, blev de vækket af to oprørere, der nu ville teste dem under ordnede forhold – dvs. at de hver især skulle klare opgaverne og at man ikke måtte snakke med hinanden. Derudover brugte vi det her løb til at splitte deltagerne op i to grupper, eftersom at nogle af deltagerne blev tilbudt at flygte ved at tage imod hjælp fra Wicked.

Materialer

Bue

Pil

Skydeskive

Spørgeskemaer

Spand med havregrød

Perler til at lægge i havregrøden

Kompas

Den Højre Arm logoer

Snor til at brænde over

Ildstål

Sakse - 6 stk.

Lighter

Elastiker

Støtteforbinding

Tegnepapir

Blyant

Snor til poster

Gaffa

Beskrivelse

Deltagerne blev ført hen til området på Randbøldal Hede hvor de blev stillet i en rundkreds med ryggen til hinanden uden at måtte snakke sammen. De fik at vide hvilken retning de skulle lede i og hvilket postnummer de skulle finde. De havde 5 min. til at løse hver post. Se bilaget for postbeskrivelserne.

Ved én af posterne blev man mødt af en fra Wicked der fortalte at man helt sikkert senere ville få strips om hænderne fordi man reelt var fange hos Den Højre Arm. Derfor tilbød han en saks, man ville kunne klippe stripsen op med på et signal fra Wicked (dyt fra en bil) og flygte.

Refleksion

Det fungerede godt som en modsætning til det andet løb, at man nu helt selv skulle løse opgaver og tage stilling til om man fx stolede på Wicked.

Befrielsesløbet

Formål

At befri ens kammerater fra Den Højre Arm ved en formodet fangeudveksling.

Materialer

Sokker

Mel

Bind for øjnene

Beskrivelse

De flygtende deltagere skal befri deres tilfangetagne venner der er blevet placeret rundt i et område med bind for øjnene. Fangeudvekslingen går nemlig i vasken eftersom at Wicked ikke har nogle fanger de selv vil udveksle. De skal blive siddende indtil de befries. Der er dermed lagt op til en sidste kamp mellem Den Højre Arm (instruktørerne) og de flygtede deltagere. Reglerne er simple, hvis man bliver ramt er man død og skal enten trække sig tilbage eller lægge sig ned.

Refleksion

Det var meningen at fighten til sidst skulle have været den sidste store kamp mellem de to sider. Desværre gik det op for os at dagslyset fjernede en hel del af den stemning der ellers kunne have været i sådan en "kamp" til sidst. Så til en anden gang skal man huske på at mørket også gør en del for hvordan legen udspiller sig.

Kursusbevis

Deltagerne på gruppen Mazerunner har i løbet af kurset i efteråret arbejdet med forskellige måder at opleve og blive udfordret i fysiske og psykiske aktiviteter, der har haft til formål at gøre dem bevidste om, hvordan man agerer i en gruppe under pres og vanskelige vilkår. Vi har brugt filmen Mazerunner til at skabe et univers, hvor deltagerne gennem løb, koder og udfordringer har levet sig ind i en temaramme, hvor man skal tage beslutninger for sig selv og på gruppens vegne. De har lært at stille sig kritisk overfor autoriteter og at fungere i denne tema-verden af kaos og uorden. De er enkeltvis blevet stillet overfor opgaven at lede de andre i gruppen, tage bestik af situationer og selv planlægge løsningen af større opgaver og udfordringer.

Gruppen har også sammen skullet gennemføre aktiviteter, hvor de har skullet løse opgaver, hvor alle har skullet være en del af løsningen - ingen måtte blive udeladt. På den måde har vi lært dem, hvordan man håndterer både det at have overskud og underskud i en gruppe. Alle skulle fremstå lige gode i vores temaramme, hvilket krævede en ekstra indsats for at balance ens gode og dårlige sider.

Vi har søgt at skabe et fællesskab og et sammenhold mellem gruppens deltagere, hvor man løfter i flok og aldrig lader nogen i stikken.

Kontakt

Tak for et godt kursus! Hvis der er spørgsmål eller uddybninger, så skriv til os:

Christina Lewinsky (christina@lewinsky.dk)

Rasmus Rasmussen (rasmus.t.rasmussen@gmail.com)

Daniel Kragsskov (danielkragsskov@gmail.com)

#93366

Dette er første udfordring
i Zone 1:

C A I T A

C E H B C I

WCKD går ind for grundige test af alle
deres subjekter under ordnede og
videnskabeligt kontrollerede forhold.
Vi vil altid yde vores bedste for at
opnå disse forhold.

WCKD

#42350

Zone 1

ø ß ß ø ı ø

Siden hændelsen har WCKD testet
mere end 240.000 individer i søgen
efter egnede emner.

WCKD

#88654

Zone 1

II VI VII II III V

WCKD blev stiftet allerede inden
hændelsen af et internationalt
samarbejde af forskere, der
var bekymrede for klodens
mikrobiologiske tilstand.

WCKD

#92194

Zone 1

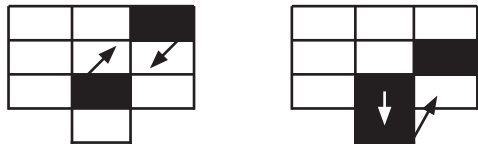
(154 x 211 x 12) - 48712

Efter nedbrudet af de fleste landes
regeringer og myndigheder, overtog
WCKD opgaven med at bringe orden
tilbage i samfundet.

WCKD

#27901

Zone 1



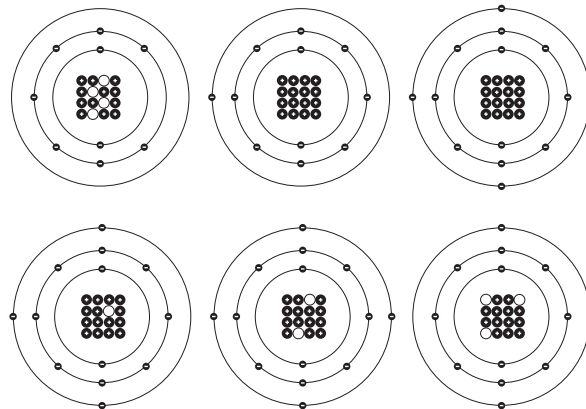
I den seneste tilfredshedsundersøgelse fra WCKDs User Analysis Board får er tilfredsheden med procedure steget med 2,1 procentpoint sådan så tilfredsheden nu i alt er på 98,7 %.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

#36999

Zone 1



Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

WCKD

#73804

Tillykke. I er nået til en af enderne i Zone 1. WCKD har bemærket jeres indsats.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

#23306

Tillykke. I er nået til en af enderne i Zone 1. WCKD har bemærket jeres indsats.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

#37819

Dette er første udfordring
i Zone 2:

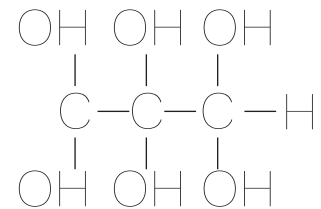
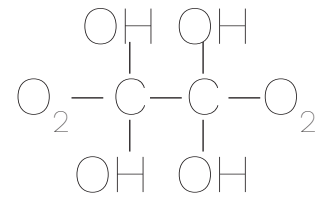
00010
00010
00000
00011
00110
01001

WCKDs blev dannet i 2011.

WCKCD

#39893

Zone 2

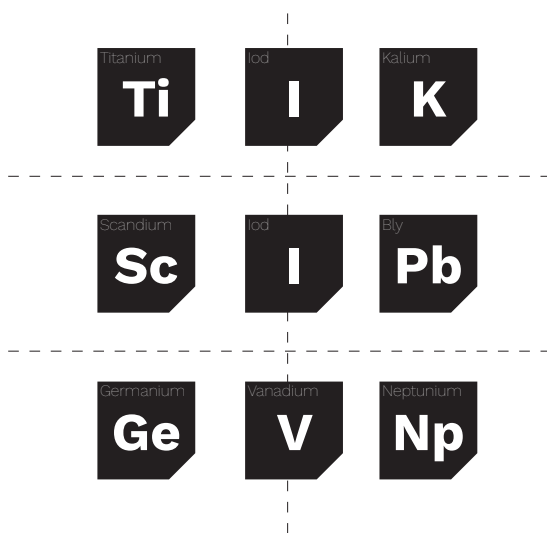


WCKDs personale er det bedst
uddannede i verden. Faktisk det
eneste uddannede personale i hele
verden.

WCKCD

#91800

Zone 2



WCKDs motto er
"Videnskab og Sandhed"

WCKCD

#41805

Zone 2

9	6	A	7			D		
			3		1			
	2		4	9			8	
E	8		1	5	9	7		
	9	4			C		5	
	3		8				6	1
		6		7		4		9
7			2					8
8		3	B		F			

Sikkerheden på WCKDs faciliteter
kontrolleres af dets eget
velrenommerede vagtværn.

WCKCD

#95997

Zone 2

5			8	4		7	①
7		9	6				
		E	3	D	6	5	9
	4		1			6	⑤
1		2			9		7
8			4	9	7		
A	9	8		6		C	2
		4		7		B	
			3				F

WCKDs kantine producerede i 2019
817.291 liter kaffe til videnskabsfolk,
gæster og subjekter.

WCKCD

#40110

Zone 2

1		2	6				8
8	7			4	D		5
5							
			8		1		
A			9	③		7	
4	8	6	2		7		3
		8	7	4			3 F
	4			9	③		1
9	2	3				E	

Enhver der arbejder for WCKD kan
benytte sig af de privilegier der følger
med at være tilknyttet verdens
vigtigste organisation.

WCKCD

#10546

Tillykke. I er nået til en af
enderne i Zone 2.
WCKD har bemærket
jeres indsats.

WCKCD

#74682

Tillykke. I er nået til en af
enderne i Zone 2.
WCKD har bemærket
jeres indsats.

WCKCD

#15196

Tillykke. I er nået til en af enderne i Zone 2. WCKD har bemærket jeres indsats.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#54627

Dette er første udfordring i Zone 3:

- / - - - // - / - - - // · - · / · / - - // - / - - - //
- / · - · / · // · - · / · / - - /

- / - - - // · - · / - - - / · - - // · / - · // - /
· - · / · // - · / · - · / · - · // - - - / - / - / · /

I WCKDs arkiver er grundige optegnelser over den videnskabelige forskning der danner grundlag for menneskehedens fremtid.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#05565

Zone 3

β ι ζ β θ δ

Enhver der arbejder med WCKD betragtes som en ven. Enhver der arbejder imod som en fjende.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#23796

Zone 3

_ 3 5 7 11 13 17 19 23
29 31 37 41 43 47 53
59 _ 67 71 73 79 83
89 97 101 103 107 109
113 1_7 131 137 139 149
151 157 1_3 167 173 179
181 191 193 197 199 _11

Ærlighed er en dyd hos WCKD. Det vi siger er ikke altid rart, men til gengæld er det altid sandt.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#52779

Zone 3

1 1 _ 3 5 8 _ 3 _ 1 34
55 89 144 _ 33 377 610
987 1597 _ 58 _

Logisk tænkning skal gå hånd i hånd
med en stærk fysik for at man
kommer i betragtning som subjekt.

WCKCD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#59025

Zone 3

Б Б Г В А А
А Ж В Б Е Б

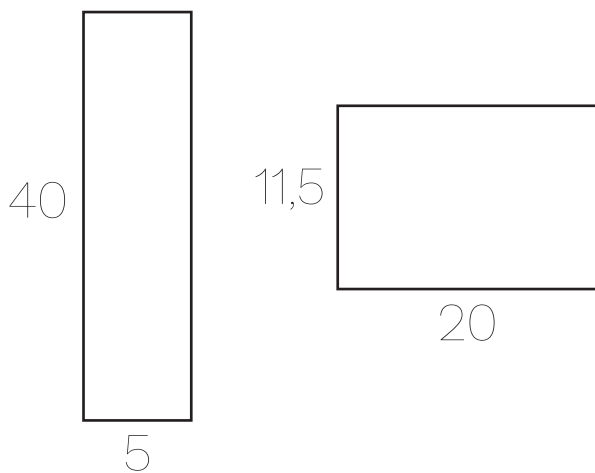
Følgevirkningerne af aftapning er
minimale.

WCKCD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#60602

Zone 3



WCKCD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#98975

Zone 3

3_415_2653589793238_6_
643383279_0_

Ethvert subjekt skal kunne afsætte
op mod 30 min. per dag til WCKDs
forskning.

WCKCD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#72279

Tillykke. I er nået til en af
enderne i Zone 3.
WCKD har bemærket
jeres indsats.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#64387

Tillykke. I er nået til en af
enderne i Zone 3.
WCKD har bemærket
jeres indsats.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#22005

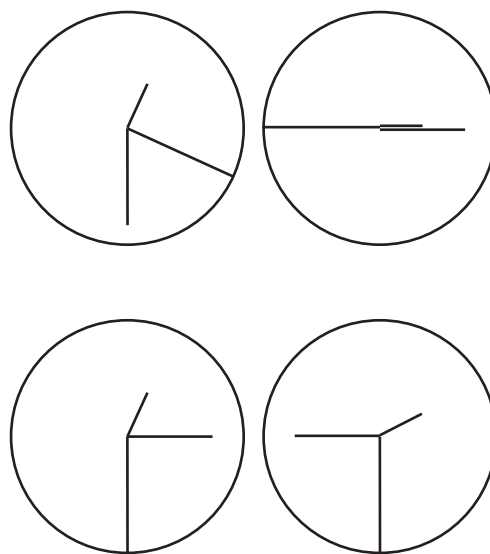
Tillykke. I er nået til en af
enderne i Zone 3.
WCKD har bemærket
jeres indsats.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#74699

Dette er første udfordring
i Zone 4:



WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#62439

Zone 4



På trods af et haltende image hos befolkningen, giver WCKD ikke op i dets kamp.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#85739

Zone 4



Aftapning kan sidestilles med en fuld narkose for subjektet.

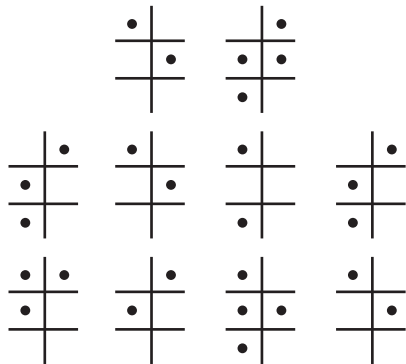
WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#02920

Zone 4

x:



For at producere nok mad til hele organisationen har WCKD været nødt til at udvikle nye vandingssystemer.

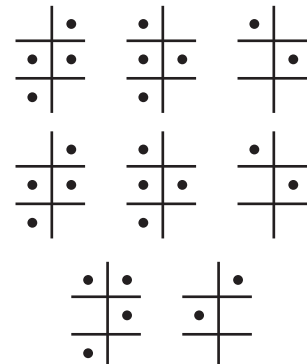
WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#78186

Zone 4

y:



WCKD sælger en række egenproducerede produkter til folk bosat i brændingen.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#83828

Zone 4

ot skes ot lun vys te
ert erif ot mef erif te

Lægetjek er obligatoriske og medicin
udleveres gratis for alle ansatte i
WCKD.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

#45141

Zone 4

x: CXCVI

Det er ikke tilladt at holde dyr, hvis
man bor på WCKDs område.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

#19905

Zone 4

y: CCXCVIII

WCKD er organiseret med en
hovedbestyrelse bestående af en
forskningsleder fra hver enhed samt
af en medarbejderrepræsentant.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

#92054

Tillykke. I er nået til en af
enderne i Zone 4.
WCKD har bemærket
jeres indsats.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

#89144

Tillykke. I er nået til en af enderne i Zone 4.
WCKD har bemærket jeres indsats.

WCKD

#46760

Dette er første udfordring i Zone 5:

Areal:

- Indien Indien
Canada Rusland Kasakhstan

WCKD opererer over hele verden.

WCKD

#72155

Zone 5

Befolkning:

Kina Kina Pakistan
Indien Brasilien Pakistan

En vigtig del af WCKDs arbejde er at yde humanitær bistand til befolkningen.

WCKD

#59743

Zone 5

Areal:

Asien - Antarktis
Afrika Asien Antarktis

WCKD er den eneste tilbageværende demokratiske instans.

WCKD

#63682

Zone 5

Befolkning:

Asien - Asien
Afrika Sydamerika Sydamerika

For at kunne imødegå den stigende mængde behov for ressourcer har WCKD indført rationering på de mest gængse fødevarer.

WCKD

#65827

Zone 5

Areal:

Sjælland Sjælland Sjælland
Vendsyssel Lolland -

Der er dødsstraf for at overtræde WCKDs reglement. En uafhængig domstol nedsat af hovedbestyrelsen vurderer hver sag og fælder dom.

WCKD

#89593

Zone 5

Befolkning:

- Vejle Horsens
Aarhus Aarhus Randers

WCKDs behandlinger har i snit en successrate på over 97,3 %.

WCKD

#45106

Zone 5

Økonomi:

- Italien Indien
USA Brasilien Tyskland

WCKD har flere gange prøvet at forhandle en fredsaftale med Den Højre Arm, men hver gang er de løbet fra aftalerne.

WCKD

#21218

Zone 5

Areal:

Rusland - Sverige
Ukraine Tyskland Tyskland

Jo yngre subjekterne er, des mere modtagelige er de overfor optræning i produktion med henblik på aftapning.

WCKD

#69051

Tillykke. I er nået til enden i Zone 5.

WCKD har bemærket jeres indsats.

WCKD

#32392

Dette er første udfordring i Zone 6:

De nyeste rapporter viser lovende tegn på at ehandling 7-32Q samt 5-98G kan være løsningen vi har ledt efter. Vis de lykkes med forsøgene vil eksperimentet påbegynde fsen med rigtige subjekter.

Der er dermed brug for større mængder af subjekter end først budgeteret. Derfor skal der opbygges flere områder til træning af subjekterne.

WCKD

#55330

Zone 6

Demest yderligtgående kræfter i Den Højre Arms oprørsgruppe har til formål at ødelægge alt hvad WCKD har opbygget og står for. Det kan vi selvfølgelig ikke acceptere, hvorfor våben selvfølgelig vil blive mødt med våben, angreb blive mødt med angreb og trusler vil blive mødt med nye trusler.

WCKD

#37252

Zone 6

Det må stå klart for enhver, at Den Højre Arm ikke ønsker et velfungerende samfund. Der yderligtgående anarkister og skal derfor ehandles som så. Alle der bevæger sig mod territoriet besat af Den Højre Arm vil blive forfulgt af WCKD.

WCKD

#32205

Zone 6

Vil man bista WCKDs kamp mod Den Højre Arm kan man immatrikulere på kontor 44.12. Derefter vil følge en række træningslektioner inden udsendelse. Bevæning vil herpå blive udleveret og det udstyr vil blive givet efterhånden som det synes nødvendigt for at kampen kan udføres inden for WCKDs regler.

WCKD

#75259

Zone 6

Enhver person med beboerlens til et område kontrolleret af WCKD har ret til at oprette og agere i foreninger, så længe disse ikke grundlæggende strider imod WCKDs regler og formål. Enhver person kan være medlem af så mange foreninger som personen finder behov for.

WCKD

#69912

Tillykke. I er nået til en af enderne i Zone 6. WCKD har bemærket jeres indsats.

WCKD

#31409

Tillykke. I er nået til en af enderne i Zone 6. WCKD har bemærket jeres indsats.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#83272

3

Dette er første udfordring i Zone 7:

				1	8	
5		2				
		6		1		
7			0		6	
	2		4	1	4	2
				1	9	
1		3		8		
2	0					5

WCKD har opbygget et fuldkommen selvforsynende system af vand, energi og fødevarer.

WCKD

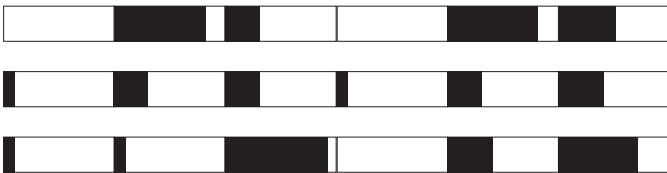
Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#31843

2

Zone 7

1



3

4

5

I modsætning til tidligere tiders beredskab, så er WCKD klar til at nedkæmpe endnu et udbrud.

7

6

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#62377

1

Zone 7

2

$x_1 = (\text{disciple } \times \text{ par}) - \text{lillejuleaften}$

3

$x_2 = (\text{neptuns spyd } \times \text{ pentagon}) - \text{fortnight}^4$

Ingen anden organisation har formået at skabe en vækst på 3,4 % sidste kvartal.

5

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#15378

2

Zone 7 ¹

x_3 = dusin - tetraeder

y_1 = uhyggelig - måneder

WCKD gør ikke forskel på dets medlemmer uanset religion, race, køn eller alder.

3

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#34654

3

Zone 7

y_2 = (evangelister x vise mænd) - oktav

2

1

y_3 = verdenshjørner + verdenshave - formering

De fleste uddannelser fra før hændelsen kan nu tages i WCKDs uddannelsesinstitut.

4

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#57616

1

2

6

Tillykke. I er nået til enden i Zone 7.

WCKD har bemærket jeres indsats.

3

5

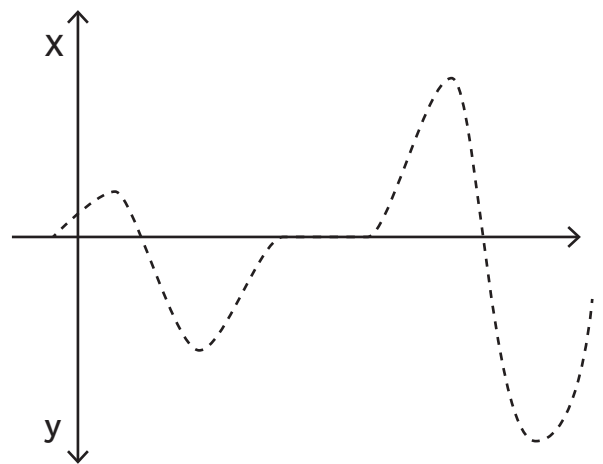
4

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#43516

Dette er første udfordring i Zone 8:



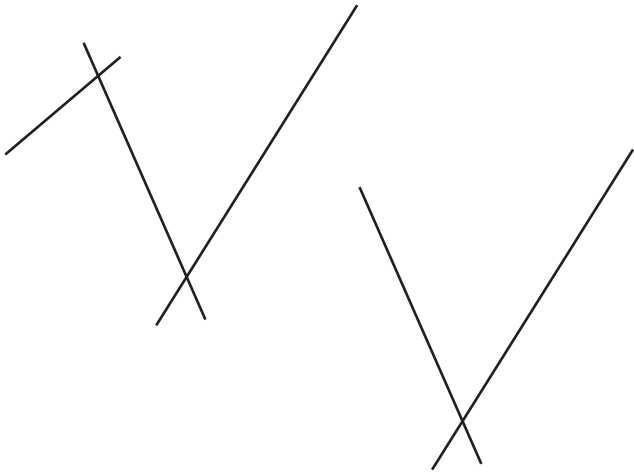
WCKD har et årligt sundhedstjek af samtlige medarbejdere.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#35088

Zone 8



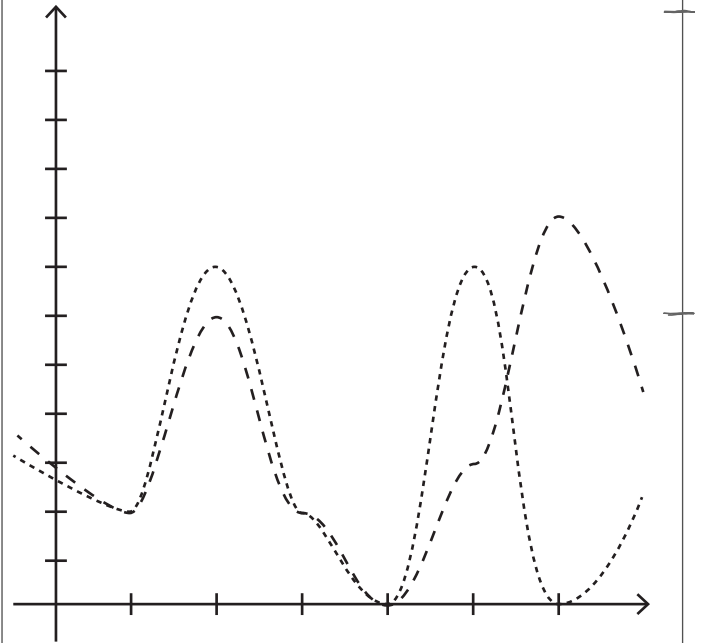
Udover forskning, står organisationen også for selv at konstruere sine laboratorier og eksperimenter.

WCKCD

Opsat af FDF-Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#99298

Zone 8



Opsat af FDF-Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

WCKCD

#61960

Zone 8



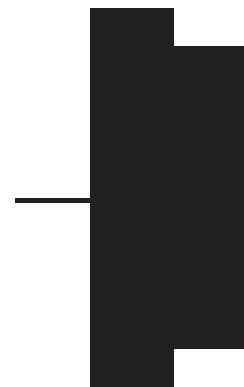
WCKD arbejder minutøst med at nedbringe mængden af biologisk affald.

WCKCD

Opsat af FDF-Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#72207

Zone 8



Antal tilflyttere i år 2018 var på 3.819 hvilket er 916 flere end sidste år.

WCKCD

Opsat af FDF-Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

#44318

Tillykke. I er nået til enden
i Zone 8.
WCKD har bemærket
jeres indsats.

WCKD

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

#00000

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

WCKD

#00000

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

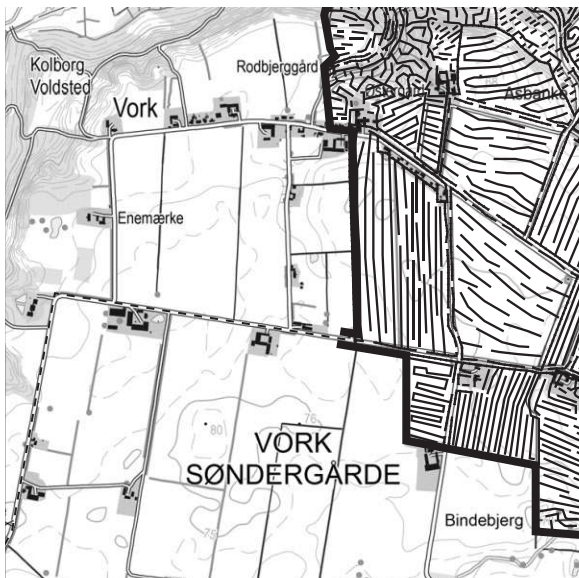
WCKD

#00000

Opsat af FDF Seniorkursus Vork og medtages d. 19. oktober 2019.
Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt: 25 79 56 43.

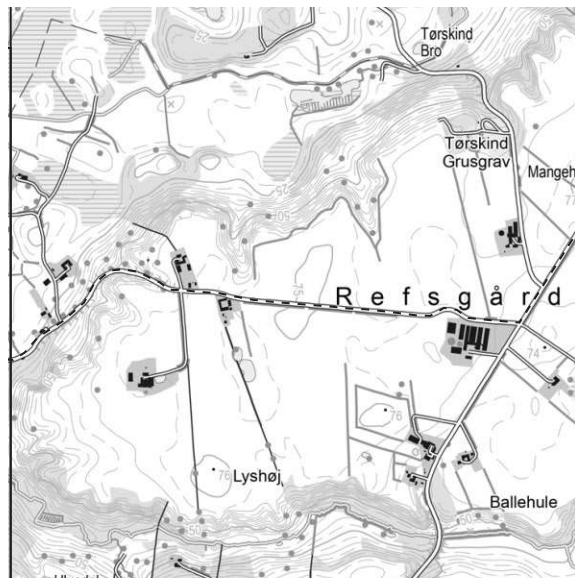
WCKD

WICKED ER KUN INTERESSEREDE I JERES KROPPE. HVIS I FINDER FREM TIL OS, KAN VI HJÆLPE JER.



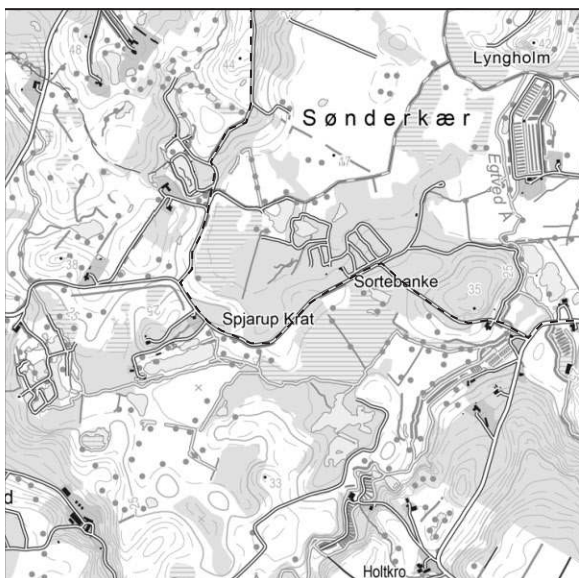
Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

WICKED VIL HAVE JER TIL AT TRO 'BRÆNDINGEN' UDEN FOR LABYRINTEN ER HELVEDE PÅ JORD. INTET KUNNE VÆRE MERE FORKERT. HERUDE HAR VI FÅET OPBYGGET ET SAMFUND SOM MINDER OM DET DER VAR FØR HÆNDELSEN.



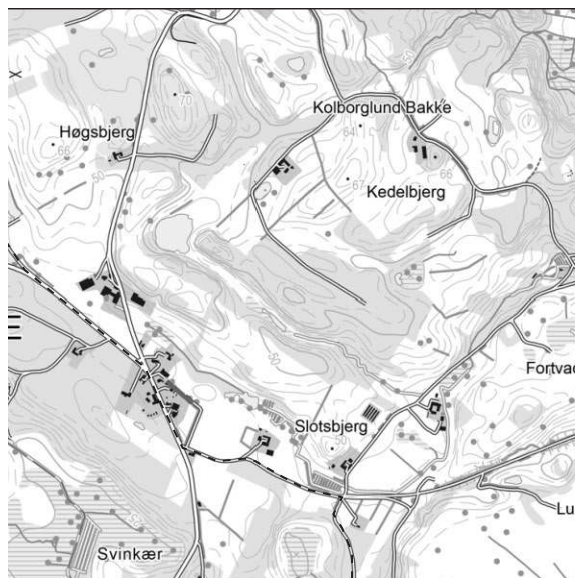
Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

PRØV I AT FINDE OS SKAL I VÆRE KLAR OVER 2 TING: WICKED VIL PRØVE AT FINDE JER UNDERVEJS PÅ JERES REJSE. OG NÅR I KOMMER FREM SKAL I IKKE FORVENTE EN VARM VELKOMST - I ER BLOT FÅ AF MANGE DER HAR VÆRET IGENNEM DET SAMME SOM JER.



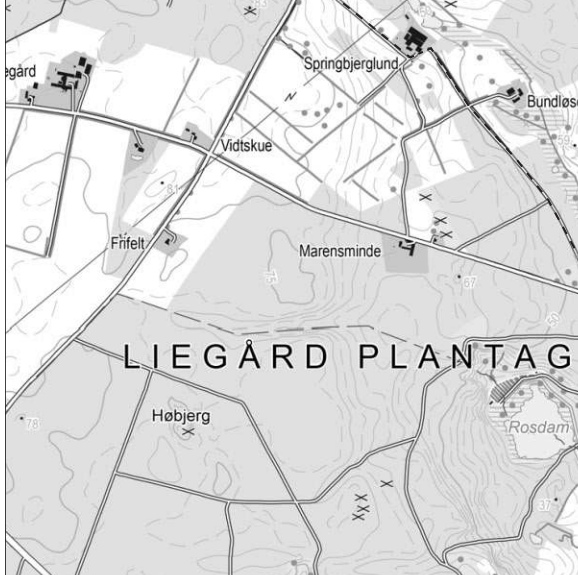
Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

DET ER IKKE LET AT UNDSLIPPE WICKED. I MÅ VÆRE HELT SIKRE PÅ AT I KAN GENNEMFØRE JERES FLUGT HVIS I BESLUTTER JER FOR DET. HVIS I FEJLER OG BLIVER FANGET, VIL I BLIVE SENDT DIREKTE TIL AFTAPNING.



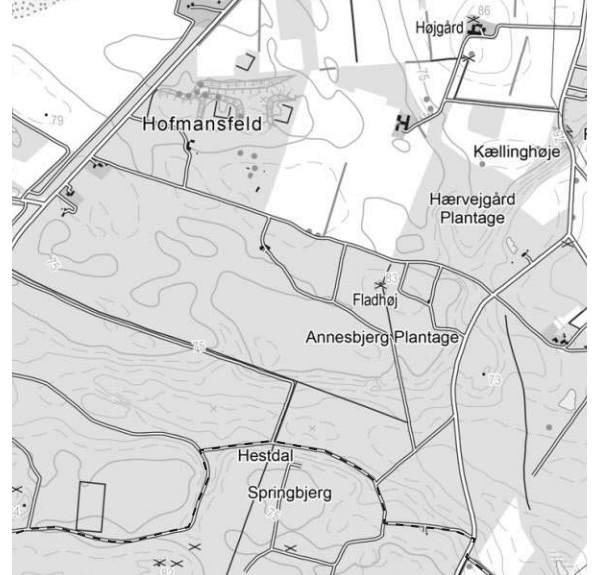
Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

NÅR FØRST I FORLADER LYSNINGEN, KOMMER I ALDRIG TILBAGE TIL DEN. DET FÆLLESSKAB I SKABTE DÉR VIL OGSÅ SKULLE STÅ SIN PRØVE. TAB MÅ KUNNE ACCEPTERES. VENNER MÅ LADES I STIKKEN. DET ER IKKE RART, MEN DET ER REALITETEN I DEN VERDEN I TRÆDER UD I, NÅR FØRST BETONMURENES SKYGGE ER LAGT BAG JER.



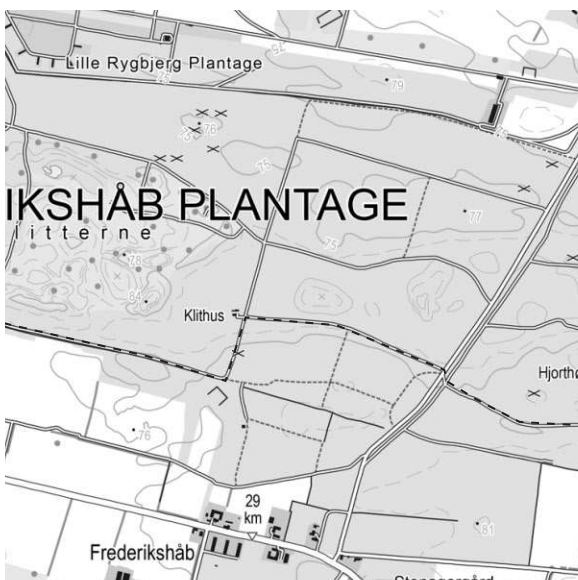
Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

I MÅ IKKE TAGE FEJL AF WICKED. DERES VIDENSKAB ER KORREKT. DERES METODER ER HELT BASEREDE PÅ EVIDENS. MEN DERES MORAL GÅR IMOD AL HUMANISME. SELV DØDEN ER MERE VÆRDIG END DET DE FORETAGER SIG OG DERFOR ER DET DEN HØJRE ARMS STØRSTE MÅL AT BEKÆMPE WICKED.



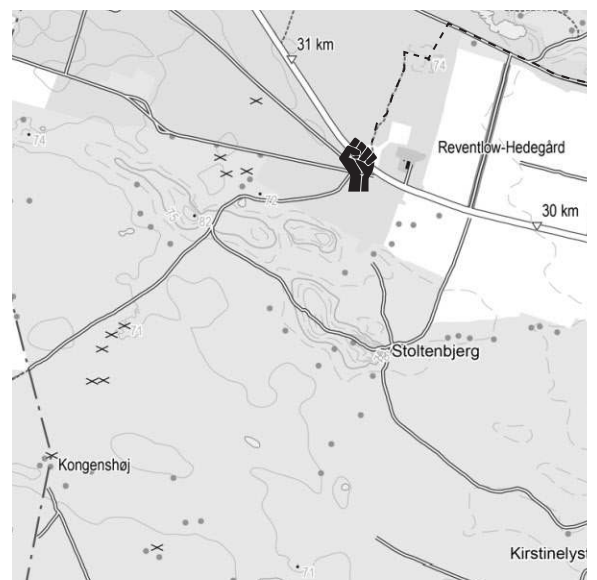
Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

HUSK AT DEN HØJRE ARM IKKE ER DE ENESTE DER EKISTERER UDEN FOR MURENE. FLERE AUTONOME GRUPPER VIL HÆVDE AT DE HAR EN TILKNYTNING TIL OS OG I VIL MÅSKE I JERES NAIVITET TRO AT I ENDELIG HAR FUNDET OS. MEN DEN HØJRE ARM KAN ALDRIG FINDES. DEN FINDER DIG.

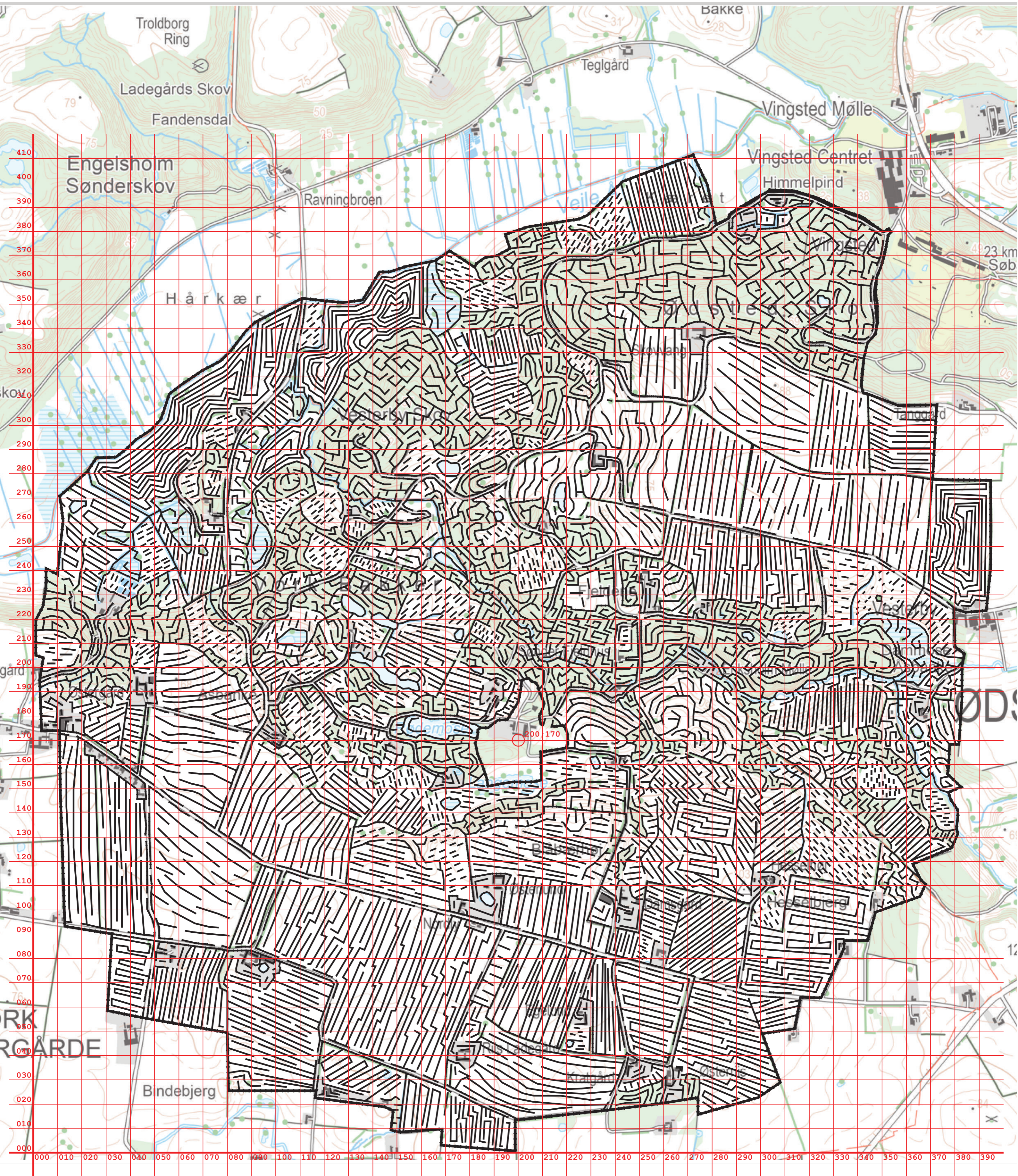


Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.

MØD OS HER. MEN KOM ALENE. VI KENDER OMRÅDET OG VI VED HVIS WICKED ER PÅ SPORET AF JER. I SÅ FALD VIL VI VÆRE FOR EVIGT USYNLIGE OG GEMTE IND TIL OMRÅDET ER SIKKERT IGEN.



Opsat af FDF Seniorkursus Vork og nedtages d. 19. oktober 2019. Skulle posten være placeret uhensigtsmæssigt, så kontakt 25 79 56 43.



Mazerunner Poster

Område	LøbenumnID	Type	Leder til	Kode	Rebel-kode	Placering	
1	1	93366	START	2A og 3B	Bogstav	7 326;249	x
1	2	42350	A	4A	Spejlet	8 319;201	
1	3	88654	B	6B	Romertal	2 358;239	x
1	4	92194	A	5A	Matematik	2 319;226	
1	5	27901	A	7A	#Pad	3 341;216	x
1	6	36999	B	8B	Atom	3 267;235	
1	7	73804	END A	-	-	292;206	
1	8	23306	END B	-	-	353;201	
1	9	39027	REBEL	-	-	338;277	
2	10	37819	START		11 Binær	221;336	x
2	11	39893			12 Molekyle	220;369	x
2	12	91800		13A, 14B, 15C	Grundstoffer	248;376	x
2	13	41805	A	16A	Sudoku	93 225;319	
2	14	95997	B	17B	Sudoku	15 215;382	
2	15	40110	C	18C	Sudoku	33 322;393	x
2	16	10546	END	-	-	197;364	
2	17	74682	END	-	-	351;278	
2	18	15196	END	-	-	200;349	
2	19	59694	REBEL	-	-	339;315	
3	20	54627	START	21A, 22B	Morse	233;245	x
3	21	5565	A	23A	Græsk	2 225;235	x
3	22	23796	B	25B	Printal	2 271;308	x
3	23	52779	A	24A	Fibonacci	6 296;284	x
3	24	59025	A	27A, 28A	Kyrillisk	2 212;224	x
3	25	60602	B	26B	Areal	5 261;262	x
3	26	98975	B	29B	Pi	0 200;230	x
3	27	72279	END	-	-	224;311	
3	28	64387	END	-	-	183;262	
3	29	22005	END	-	-	194;252	
3	30	95044	REBEL	-	-	226;250	x
4	31	74699	START	32A, 33B	Urskiver	158;278	x
4	32	62439	A	34AA, 35AA	Color	3 164;339	x
4	33	85739	B	36B	Frimurer	136;296	x
4	34	2920	AA	X39	Braille	1 175;295	
4	35	78186	AA	Y39	Braille	0 152;252	
4	36	83828	B	37BB, 38BB	Bagvendt	3 150;311	Mangler
4	37	45141	BB	X40	Romertal	9 170;262	Mangler
4	38	19905	BB	Y40	Romertal	1 145;243	x
4	39	92054	END	-	-	164;339	
4	40	89144	END	-	-	196;298	Mangler
4	41	81713	REBEL	-	-	119;303	

5	42	46760	START		43 Fakta	090;212	x
5	43	72155			44 Fakta	077;219	x
5	44	59743			45 Fakta	2 116;256	
5	45	63682			46 Fakta	2 105;215	
5	46	65827			47 Fakta	2 101;255	
5	47	89593			48 Fakta	3 111;240	x
5	48	45106			49 Fakta	2 098;226	x
5	49	21218			50 Fakta	1 085;194	x
5	50	69051	END			105;277	Mangler
5	51	7625	REBEL			122;223	

6	52	32392	START	53A, 54B	Stavefejl	048;153	x
6	53	55330	A	55A	Stavefejl	0 028;109	Mangler
6	54	37252	B	56B	Stavefejl	7 045;172	x
6	55	32205	A	57A	Stavefejl	4 028;109	
6	56	75259	B	58B	Stavefejl	5 020;170	x
6	57	69912	END			8 092;119	x
6	58	31409	END			0 090;176	x
6	59	19197	REBEL			047;085	

7	60	83272	START		61 Laser	4 104;116	Mangler
7	61	31843		62A, 63B, 64C	Længde	5 130;122	
7	62	62377	A		65 Rebus	3 083;085	
7	63	15378	B		65 Rebus	1 133;134	
7	64	34654	C		65 Rebus	4 119;047	
7	65	57616	END			0 118;145	
7	66	85304	REBEL			154;034	
8	67	43516	START		68 Sinus	9 203;090	x
8	68	35088			69 Længde	1 250;079	
8	69	99298		70A, 71B	Graf	4 245;045	x
8	70	61960	A	X72	Længde	0 272;070	x
8	71	72207	B	Y72	Længde	7 262;038	x
8	72	44318	END			6 267;054	
8	73	45412	REBEL			196;074	x

TEST #01

DU SKAL TESTES I KAMP MED PRIMITIVE VÅBEN, MEN KRAFTIGE OG FUNKTIONELLE VÅBEN. DERFOR SKAL DU BEVISE AT DU KAN BETJENE EN BUE OG RAMME ET MÅL PRÆCIST OG HURTIGT. HVER EN PIL TÆLLER.

DU HAR 5 MIN. TIL AT GENNEMFØRE POSTEN.



TEST #02

HOS DEN HØJRE ARM ER SOCIALT SAMVÆR EN STOR DEL AF DET VI GØR. DERFOR ER DET OGSÅ VIGTIGT AT ALLE KAN STEMME I PÅ VORES KAMPSANGE. DU SKAL DERFOR RÅBE FOR DINE LUNGERS FULDE KRAFT EN VALGFRI KAMPSANG FRA OPRØRERNES SANGBOG KALDET MARCH & LEJR.

DU HAR 5 MIN. TIL AT SYNGE FOR DINE LUNGERS FULDE KRAFT.



TEST #03

VI KAN KUN BRUGE FOLK DER TÆNKER MED HOVEDET
OG IKKE MED HJERTET. DERFOR SKAL DU LÆSE ALLE
SPØRGSMÅLENE I DENNE TEST GRUNDIGT IGENNEM.
SKYND DIG, DU HAR MEGET DU SKAL NÅ.



TEST #04

IKKE ALLE OPGAVER I DEN HØJRE ARM ER LIGE RARE. BLANDT ANDET SKAL TOILETTERNE OGSÅ EN GANG IMELLEM ORDNES OG TJEKES FOR MIKROBER. DERFOR SKAL DU FINDE EN MEGET LILLE MIKROBE NEDE I DENNE SPAND.



TEST #05

FOR AT VI KAN GEMME OS OG FINDE VEJ SKAL ALLE VORES MEDLEMMER KUNNE BEGÅ SIG MED ET KORT. DERFOR SKAL DU PEJLE 243 GRADER OG GÅ RETNINGEN 50M. HER VIL DU FINDE EN GENSTAND DU SKAL TAGE MED TILBAGE.



TEST #06

BRÆND EN AF SNORENE OVER OG KOM TILBAGE MED DEN BRÆNDTE SNOR. DU HAR REDSKABERNE DER ER LAGT OMRKING DIG. DET ER VIGTIGT AT KUNNE TÆNDE ILD FOR AT KUNNE OVERLEVE I BRÆNDINGEN.



TEST #07

BYG EN SLANGEBØSSE DER KAN AFFYRRE ET DØDELIGT
SKUD. DU MÅ BRUGE GRENE OG DE UDLEVEREDE
ELASTIKKER.



TEST #08

I BRÆNDINGEN SKER DER MANGE ULYKKER OG TRAGISKE HÆNDELSER. EN MÆNGDE AF DISSE KAN UNDGÅS MED KENDSKAB TIL BASAL FØRSTEHJÆLP. TAG ÉN STØTTEFORBINDING OG LÆG DEN OM DIN BRÆKKEDE ANKEL. AV.



TEST #09

NATUREN (ELLER DET DER ER TILBAGE AF DEN), RUMMER MANGE MULIGHEDER FOR AT DU KAN OVERLEVE UNDER TRANGE KÅR. DERFOR ER DET OGSÅ VIGTIGT AT KENDE NATUREN. FIND 10 FORSKELLIGE PLANTEARTER OG KOM TILBAGE MED DEM.



TEST #10

HOS DEN HØJRE ARM TROR VI. DET BLIVER VI NØDT TIL FOR AT KUNNE SE ET LILLE LYS I DENNE FORFÆRDELIGE VERDEN. BED DERFOR FADERVOR SÅ HØJT DU KAN, SÅ VI KAN HØRE DIG. HUSK, OPRØRERNE KAN ALTID HØRE, SE OG LUGTE DIG.



TEST #11

VERDEN OMKRING OS ER STOR OG VENDELIG. ISÆR NÅR DEN ER FYLDT MED FRYGTELIGE MENNESKER OG ONDE ORGANISATIONER SÅSOM WCKD. NÆVN DE LANDE SOM DER ER MARKERET PÅ KORTET.



TEST #12

FOR AT KUNNE KOMMUNIKERE MED HINANDEN I DEN HØJRE ARM, HAR VI ET SYMBOL. DU SKAL KUNNE HUSKE DET OG KENDE DET I MØRKE, UNDER VAND OG I SØVNE. TEGN DEN HØJRE ARMS SYMBOL.

LOGIKTEST



1. FOLD PAPIRET PÅ MIDTEN.
2. SKRIV DIT NAVN I ØVERSTE VENSTRE HJØRNE.
3. RIV HØJRE FLAP AF PAPIRET.
4. HVOR MANGE PLANETER ER DER I SOLSYSTEMET? SVAR:
5. HVOR MANGE DAGE ER DER PÅ ET SKUDÅR? SVAR:
6. STÅR SOLEN NOGENSINDE I ZENITH I DANMARK? SVAR:
7. HVILKEN BREDDEGRAD LIGGER DANMARK PÅ? SVAR:
8. HVAD KOM FØRST, HØNEN ELLER ÆGGET? SVAR:
9. HVOR HØJ ER EN NORMAL DANSK FLAGSTANG? SVAR:
10. HVOR MANGE LITER KAN DER VÆRE I EN 1-1/2 LITER FLASKE COCA COLA ZERO MED HINDBÆRSMAG? SVAR:
11. I HVILKEN RETNING STÅR SOLEN OP? SVAR:
12. HVAD SMAGER EN NAPOLEONSHAT AF? SVAR:
13. HVILKE PLANTER ER I NATSKYGGEFAMILIEN? SVAR:
14. HVILKEN SIDE AF TRÆET GROR DER MOS? SVAR:
15. HVAD ER GENNEMSNITSHASTIGHEDEN FOR EN AFRIKANSK TRANE PÅ VEJ TIL EUROPA? SVAR:
16. HVAD ER MENINGEN MED LIVET? SVAR:
17. HVOR MANGE TUN GÅR DER TIL EN DÅSE TUN? SVAR:
18. SE BORT FRA ALLE SPØRGSMAÅL UNDTAGEN SPØRGSMAÅL TO.

